**Programmatūras projektējums**

**Sistēmas prasības:**

* Programmu paredzēts izstrādāt kā darbvirsmas programmatūru ar Visual Studio 2019 līdzekļiem un C# programmēšanas valodu.
* Programmu paredzēts darbināt uz datora, kas aprīkots ar Windows 7 vai jaunāku operētājsistēmu.

**Programmas funkciju uzskaitījums:**

* Pēc programmas iedarbināšanas ekrānā redzams logs ar iespēju ierakstīt detaļas nosaukumu un poga ar nosaukumu “Izmaiņas”.
* Programmas logu var aizvērt jebkurā programmas darbības brīdī, kā arī var pievērt vai palielināt/samazināt mainot programmas loga izmēru.
* Logā ierakstot detaļas nosaukumu, ja nosaukums neatbilst pieejamajām detaļām parādās teksts “Šī prece nav pieejama” un poga “Sākums”.
* Ja ievadītās detaļas nosaukums atbilst pieejamajām parādās detaļas nosaukums, bilde, skaits uz vietas, pasūtītais daudzums un rezervētais daudzums, apakšā ir pieejama poga “Sākums”.
* Nospiežot pogu “Sākums” ekrānā parādās sākuma ekrāns.
* Nospiežot pogu “Izmaiņas”, parādās virsraksts “Datu maiņa” un zem tā logs ar iespēju ievadīt tekstu.
* Ievadot detaļas nosaukumu parādās “Šī prece nav pieejama” ja uzraksts neatbilst pieejamajām detaļām un poga “Sākums”
* Nospiežot pogu “Sākums” ekrānā parādās sākuma ekrāns.
* Ievadot detaļas nosaukumu, ja uzraksts atbilst pieejamajām detaļām parādās detaļas nosaukums, bilde, skaits uz vietas, pasūtītais daudzums un rezervētais daudzums un ir iespēja uzspiest uz attiecīgo daudzumu un izmainīt to, apakšā pieejama poga “Apstiprināt”.
* Nospiežot pogu “Apstiprināt” norādītās izmaiņas tiek veiktas un parādās sākuma ekrāns.